

腾讯对法国视频游戏开发商育碧追加投资

腾讯将向育碧创始人的控股公司 Guillemot Brothers 投资 3 亿欧元，该交易意味着对育碧的估值达到每股 80 欧元。



腾讯已同意增加对法国视频游戏制作商育碧的投资，该交易对这家家族控股集团的估值超过 100 亿欧元。

此际，视频游戏行业正掀起一波整合浪潮，独立工作室纷纷被科技巨头收购。作为为数不多的制作高预算游戏的独立开发商之一，育碧一直被视为收购目标，尽管其创始人 Guillemot 家族长期以来一直在积极保护育碧，包括在 2015 年免遭 Vivendi 恶意收购。

根据周二宣布的协议，这家中国科技巨头同意支付 3 亿欧元收购 Guillemot Brothers Limited 49.9%的股份，但腾讯在该实体中只有 5%的投票权，而且没有董事会代表。

腾讯还可以选择将其自 2018 年以来持有的这家《刺客信条》(Assassin' s Creed)和《Just Dance》开发商 4.5%的直接股权增至 9.99%。

这笔交易意味着对育碧的估值达到每股 80 欧元，远高于该公司周二 43.50 欧元的收盘价。

他们在一份联合声明中表示，两家公司将根据股东协议采取一致行动。

育碧首席执行官 Yves Guillemot 在一份声明中表示：“与腾讯扩大合作，将进一步强化育碧围绕其创始人的核心股权，为公司提供了对其长期发展至关重要的稳定性。”

他补充称：“作为这笔交易的结果，育碧的治理将保持不变，腾讯将没有任何运营否决权。”

腾讯已签署一项冻结协议，在 5 年内不出售所持育碧股份，在 8 年内不会将持股比例提高至 9.99%以上。

腾讯总裁刘炽平表示：我们很高兴能扩大与创始人 Guillemot 家族的合作。他补充称，腾讯计划将育碧最知名的一些 AAA 游戏特许经营权带到移动领域。

自疫情爆发以来，游戏行业的并购交易一直很盛行。疫情期间，随着其他娱乐形式的消失，游戏行业急剧增长。

大型科技和娱乐公司渴望获得拥有知名和成功作品的游戏工作室，强大的知识产权被视为这个行业最珍贵的资产，而这个行业已经使其他形式的大众市场娱乐（包括音乐和电影）相形见绌。

从 2011 年收购美国集团 Riot Games 的多数股权开始，腾讯已经在美国、欧洲和亚洲建立了庞大的游戏投资组合。